

**SYNETECH**

# Guía de uso

---

Pantalla interactiva 65", 75" y 86"

Élite Taurus

Crea, conecta, educa.

## Guía de usuario

---

<b>1. Gestión del panel</b> .....	<b>3</b>
<b>2. Pizarra</b> .....	<b>9</b>
<b>3. Aplicaciones y Herramientas</b> .....	<b>14</b>
<b>4. Fuentes Externas</b> .....	<b>23</b>



Élite Taurus 65", 75" y 86"

- Diseño intuitivo. Fácil de usar
- Certificado Google EDLA
- Android 13
- Precisión táctil inigualable. Natural y fluida
- Múltiples herramientas para elevar la educación a otro nivel

## 1. Gestión del panel

### Conexiones y Puertos

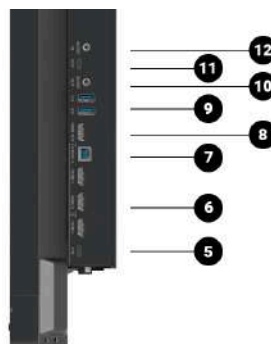


Para encender el panel interactivo, pulse sobre el interruptor, situado en la parte trasera inferior, y presione sobre el botón frontal de la pantalla interactiva.

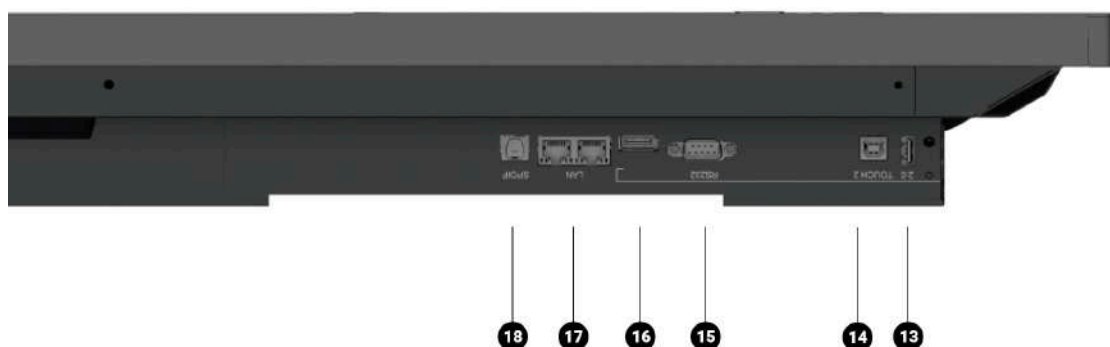


- Interruptor de encendido y apagado
- Conexión de alimentación

El panel interactivo integra los siguientes puertos y conexiones:



<b>1</b>	USB A 3.0	<b>4</b>	USB C 100W	<b>7</b>	USB Touch 3.0	<b>10</b>	Audio OUT
<b>2</b>	USB Touch 3.0	<b>5</b>	USB C 15W	<b>8</b>	HDMI OUT	<b>11</b>	USB C OUT
<b>3</b>	HDMI IN	<b>6</b>	HDMI IN	<b>9</b>	USB A 3.0	<b>12</b>	Audio IN



<b>13</b>	USB A 2.0	<b>16</b>	Display Port (4K)
<b>14</b>	USB Touch 3.0	<b>17</b>	LAN
<b>15</b>	RS232	<b>18</b>	SPDIF

## Pantalla de inicio

Una vez encendido el panel, aparecerá una pantalla de inicio con una serie de aplicaciones y herramientas instaladas por defecto.



<b>1</b>	Código compartir pantalla	Introduciendo el código en Synetech Share podemos compartir pantalla
<b>2</b>	Fecha y hora	Acceso directo a la configuración de fecha y hora
<b>3</b>	Aplicaciones	Acceso directo a todas las aplicaciones instaladas
<b>4</b>	Widgets	Widgets en la pantalla de inicio por defecto
<b>5</b>	Inicio de sesión	Inicio de sesión en Synetech OS*
<b>6</b>	Barra de herramientas	Menú de herramientas desplegable en ambos lados de la pantalla y en la parte inferior

## Añadir/Eliminar accesos directos

Para añadir aplicaciones como accesos directos, presionamos sobre el icono de la aplicación y lo desplazamos a la pantalla de inicio. Para eliminar accesos directos presionamos sobre el icono de la aplicación y lo arrastramos a *Quitar*



Añadir acceso directo



Eliminar acceso directo

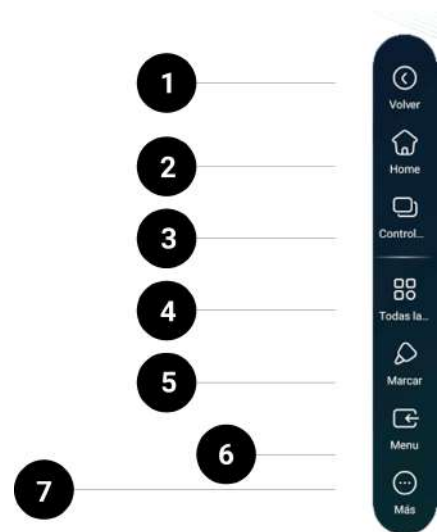
## Barra de herramientas

Las aplicaciones instaladas y herramientas se muestran a los laterales y en la parte inferior de la pantalla. Las barras laterales se pueden ocultar y mostrar.

---

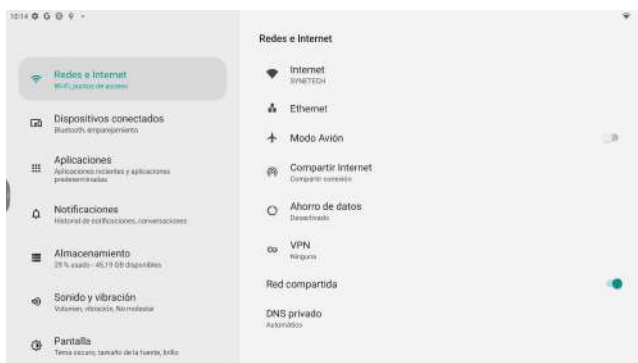
\*No está disponible en todas las versiones.

1	Volver a la página anterior
2	Pantalla de inicio
3	Ventanas abiertas
4	Todas las aplicaciones
5	Marcar
6	Menú de navegación rápida
7	Todas las herramientas



## Configuración

Para modificar los parámetros del panel, pulsamos sobre Todas las aplicaciones en la barra de aplicaciones y accedemos a Ajustes.



## Red e internet

En este apartado, se pueden configurar las conexiones inalámbricas del panel. Algunas tareas habituales son:

### Conectar el panel a Internet

Para conectarse a Internet hay dos opciones:

- Conectar por cable el conector RJ-45 al puerto de red que se encuentra en la parte trasera y activáis *Ethernet*.
- Conectar por Wi-Fi, pulsando en Red inalámbrica de área local. Buscamos la red a la que nos queremos conectar e introducimos la clave.

## Crear un punto de acceso

El panel se puede configurar como punto de acceso wifi para dar conexión a Internet a varios dispositivos del aula.

Para crear un punto de acceso, pulsamos en *Compartir internet* e introducimos la información solicitada (nombre, contraseña). Posteriormente guardamos la configuración y la activamos pulsando sobre el botón situado al lado de *Usar Compartir Internet*.



## Dispositivos conectados

Desde esta pestaña podemos configurar los ajustes de nuestros dispositivos conectados al panel (USB) y conectarse por Bluetooth a los dispositivos disponibles. Para conectarse a Bluetooth, accedemos a *Emparejar nuevo dispositivo* y seleccionamos el dispositivo al que nos queremos conectar.

## Aplicaciones

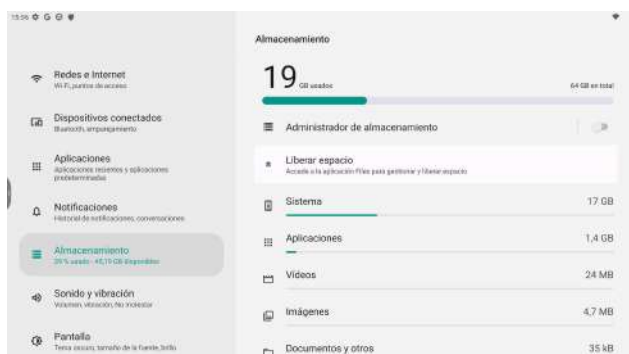
Desde la sección de aplicaciones, accedemos a información general de todas las aplicaciones instaladas, tiempo de uso por aplicación, aplicaciones usadas recientemente,...

## Notificaciones

Desde la sección de notificaciones podemos configurar cómo queremos que aparezcan los avisos de las aplicaciones y activar o desactivar las notificaciones de determinadas aplicaciones.

## Almacenamiento

En almacenamiento, podemos visualizar el espacio total disponible y por tipos de datos (aplicaciones, documentos, imágenes, vídeos).



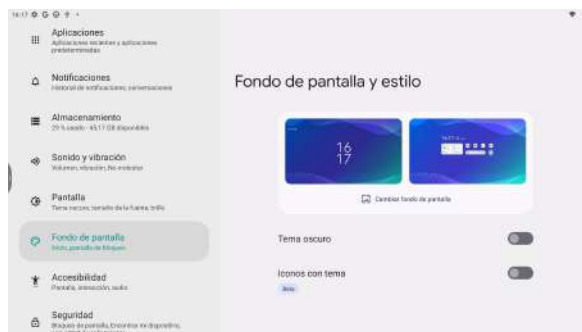
## Sonido y vibración

Desde esta sección podemos configurar el volumen del panel, activar el modo no molestar y activar los subtítulos automáticos.

## Pantalla

En pantalla podemos modificar el tamaño de la fuente y activar el salvapantallas.

## Fondo de pantalla



Para cambiar el fondo de pantalla y salvapantallas, pulsamos sobre *Cambiar fondo de pantalla* y establecemos un fondo ya definido o añadimos uno personalizado.

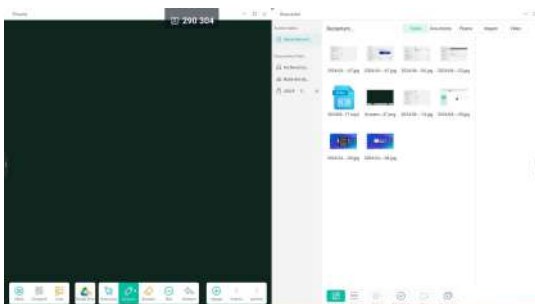
## Seguridad

Para establecer una contraseña al iniciar sesión en la pantalla, accedemos a *Seguridad* y pulsamos sobre *Bloqueo de pantalla* para introducir la contraseña de bloqueo de la pantalla.

## Avanzado

Desde esta sección, podemos modificar el formato de la fecha y la hora, la región y establecer el formato multi-ventana.

### Activa multi-ventana



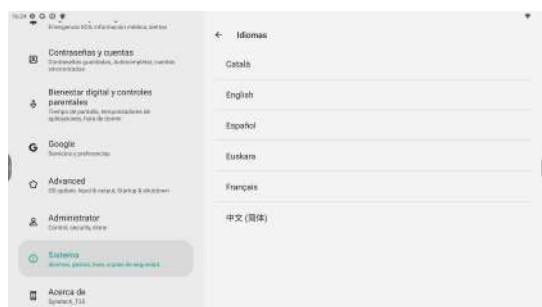
Desde *Avanzado*, accedemos a multi-ventana y lo activamos pulsando sobre el botón situado a la derecha. Nos solicitará reiniciar el panel. Una vez reiniciado, podemos colocar las diferentes ventanas abiertas por la pantalla de panel y ajustar sus dimensiones, pulsando sobre el lateral superior/inferior o derecho/izquierdo de las ventanas.



## Sistema

Desde sistema se puede cambiar el idioma del teclado y configurar los gestos para activar una acción determinada en el panel.

### Configurar el idioma



Para cambiar el idioma de nuestro panel, accedemos a *Idiomas e introducción de texto*, pulsamos en *Idiomas* y seleccionamos el idioma.

## Controles rápidos

Desde el icono Menú, situado en la barra de herramientas lateral o inferior, podemos modificar de forma rápida los parámetros de volumen y brillo; además de tener acceso a las diferentes entradas del panel.



Entradas y ajustes de audio y brillo



Ajustes de pantalla



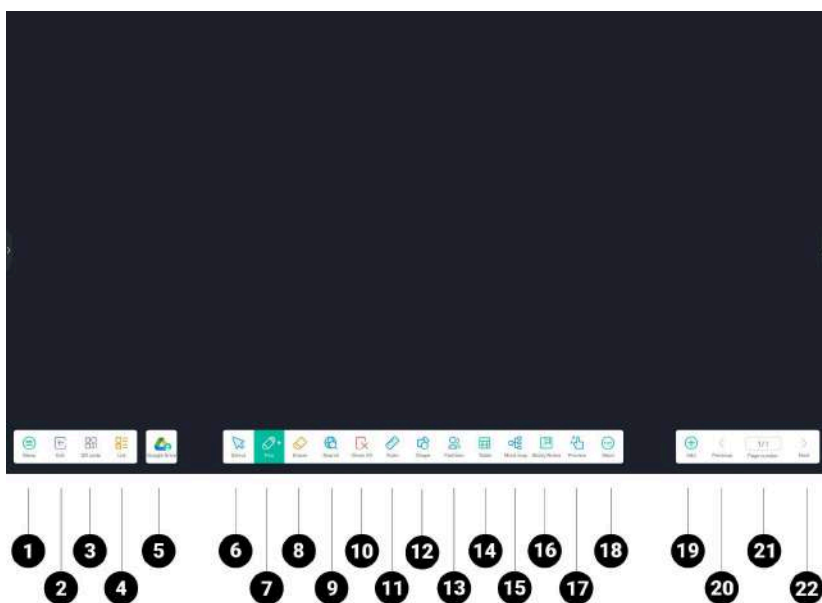
Ajustes de audio

## 2. Pizarra



Aplicación pizarra

### Barra de Herramientas

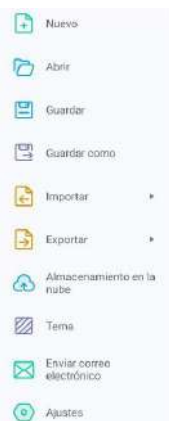


<b>1</b>	Menú	<b>12</b>	Formas geométricas en 2D y 3D
<b>2</b>	Salir de la pizarra	<b>13</b>	Dividir pizarra hasta en 4 partes
<b>3</b>	Exportar QR	<b>14</b>	Herramienta tabla
<b>4</b>	Lista de trabajos	<b>15</b>	Herramienta mapa conceptual
<b>5</b>	Cuenta de Drive	<b>16</b>	Herramienta notas
<b>6</b>	Seleccionar	<b>17</b>	Zoom pizarra infinita
<b>7</b>	Lápiz	<b>18</b>	Más herramientas
<b>8</b>	Borrador	<b>19</b>	Añadir página
<b>9</b>	Banco de imágenes y vídeos de Youtube	<b>20</b>	Volver a la página anterior
<b>10</b>	Borrar todo	<b>21</b>	Historial de páginas creadas
<b>11</b>	Herramientas geométricas	<b>22</b>	Ir a la página siguiente

## Herramientas habituales de la pizarra

### Menú

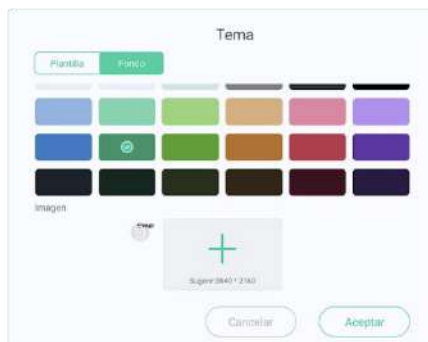
Dentro de la sección de Menú, podemos:



- Crear una nueva página
- Abrir un trabajo de la pizarra, almacenado en nuestro panel
- Guardar el contenido en el panel
- Importar y exportar documentos en .IMG, .PDF, .SVG, .IWB
- Modificar el fondo de la pizarra
- Almacenar el contenido en la cuenta de Google Drive o OneDrive
- Enviar el contenido por correo electrónico
- Ajustes generales de la pizarra

### *Cambiar fondo de la pizarra*

Desde “Tema”, podemos modificar el fondo de la pizarra, seleccionando una nueva plantilla (líneas, notas musicales, motivos deportivos,...) y cambiando el color del fondo a uno predeterminado o añadiendo uno personalizado.



### *Ajustes*



- Modo borrador: permite seleccionar para borrar un elemento o utilizar la opción de borrador habitual.
- Escritura con varios dedos: activar o desactivar la opción multitáctil
- Brillo automático: activar o desactivar el brillo automático
- Barra de herramientas personalizadas: permite personalizar la barra de herramientas de la mesa de trabajo

## Exportar con código QR

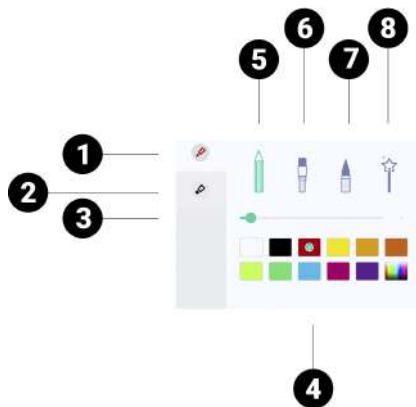


Al tocar el icono QR, aparecerá un código QR, que al escanear desde cualquier dispositivo, independientemente de si están conectados o no a la misma red, permitirá descargar el contenido de la pizarra.

## Escritura

Para empezar a escribir en la pizarra, podemos:

- Utilizar la punta fina del lápiz digital
- Utilizar la punta gruesa del lápiz digital
- Utilizar los dedos para escribir
- Borrar con la palma de la mano



<b>1</b>	Selección lápiz fino	<b>5</b>	Lápiz
<b>2</b>	Selección lápiz grueso	<b>6</b>	Pincel
<b>3</b>	Grosor del lápiz	<b>7</b>	Rotulador
<b>4</b>	Paleta de colores	<b>8</b>	Reconocimiento de objetos

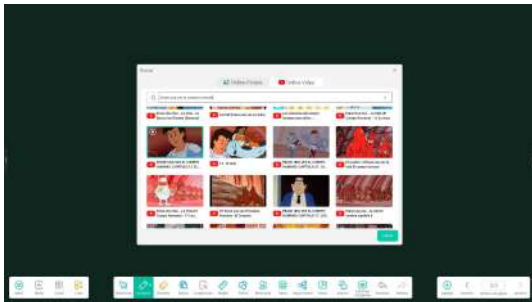
## Selección



Con el icono selección activado, podemos modificar el color de objeto, activar el reconocimiento de escritura, duplicar o eliminar.

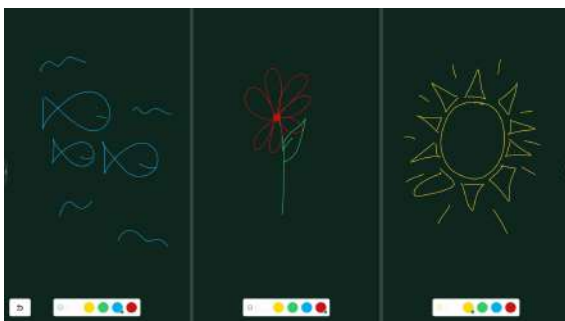
Para activar la selección, tocamos sobre el icono selección. Posteriormente, tocamos sobre el elemento a editar.

## Banco de imágenes y vídeos de Youtube



Desde el icono buscador de imágenes y vídeos, podemos acceder a un banco de imágenes ilimitado, sin derechos de autor, y vídeos de Youtube para insertar directamente en la pizarra.

## Dividir pizarra

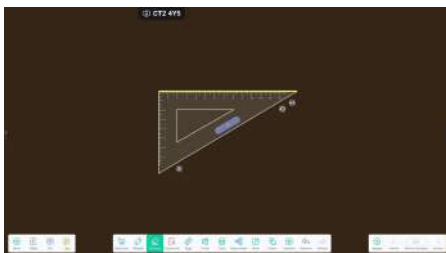


Desde el icono dividir pizarra, podemos dividir la pizarra en 2, 3 o 4 partes iguales. Cada parte dividida tiene su propia paleta de colores. La línea entre cada área delimita físicamente el acceso al área contigua.

Para volver al estado de pizarra habitual, seleccionamos la flecha situada a la izquierda.

## Otras herramientas

### Regla



Al tocar el icono "Regla", se despliega una regla, una escuadra y un cartabón. Una vez seleccionada la herramienta, podemos dibujar líneas o formas sobre la misma.

### Forma



Al tocar el icono "Formas", podemos seleccionar entre diferentes formas geométricas.

Con selección, podemos modificar el color del trazo o del interior, duplicar o eliminar.

## Tabla



Al seleccionar el icono “Tabla”, se despliega la opción de elegir el número de filas y columnas. Insertamos y ya podemos empezar a escribir en cada celda.

La celda se adapta a las dimensiones del texto automáticamente.

## Mapa conceptual



En el icono “Mapa conceptual”, podemos insertar un esquema mental y añadir infinitas ramificaciones.

Además, al escribir en la celda reconoce automáticamente el texto.

## Anotaciones



Al tocar el icono “Anotaciones”, se generará una etiqueta, dónde podemos escribir, cambiarla de color y moverla por la pizarra infinita.

## Gestión de páginas



En la parte derecha, podemos agregar una nueva página, avanzar o retroceder entre las diferentes mesas de trabajo de la pizarra.

Además, al tocar sobre el número de páginas, se desplegará un menú con todas las mesas de trabajo realizadas, donde podemos tener una vista general y eliminarlas.

## 3. Aplicaciones y Herramientas

---

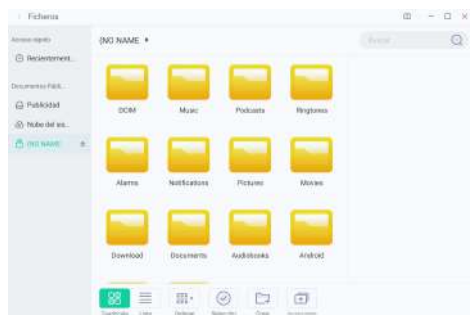


Todas las aplicaciones

### Principales aplicaciones instaladas



Centro de archivos



Muestra el contenido de los archivos almacenados en el panel y de dispositivos externos que estén conectados (USB, disco duro extraíble,...). Si estás conectado a Google Drive o One Drive, también aparecerán los archivos almacenados en la nube.

Podemos seleccionar, copiar, pegar, crear nuevas carpetas y mostrar los archivos por tipos y formatos.



Navegador

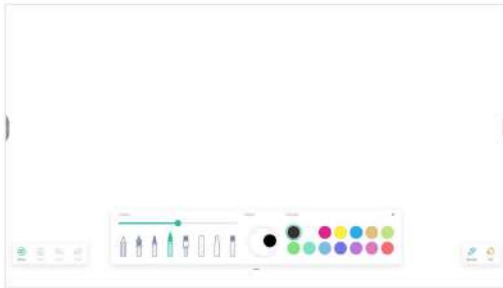
Al tocar sobre el icono navegador, accedemos al navegador desde donde podemos acceder a cualquier página disponible en Internet.



Paleta

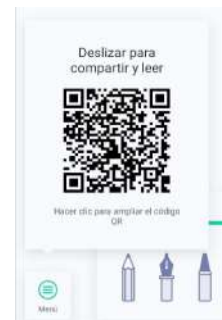
Esta herramienta te permite dibujar, crear y editar. Permite seleccionar diferentes herramientas de escritura (lápiz, subrayador, pincel,...) y combinar varios colores para crear uno nuevo.

Cuando pulsamos sobre el icono de paleta, se nos abre una mesa de trabajo con múltiples herramientas para poder escribir y dibujar.



Como en la pizarra, puedes descargarte el contenido creado, escaneando un código QR. Para ello, accedemos a *Menú > Compartir*.

También, puedes importar una imagen para trabajar sobre ella, accediendo a *Menú/importar*.



Puedes personalizar los colores, mezclando dos o más colores. Para ello, seleccionamos un color, lo añadimos a la paleta y movemos en círculo sobre la paleta. Repetimos el proceso para añadir otro color.

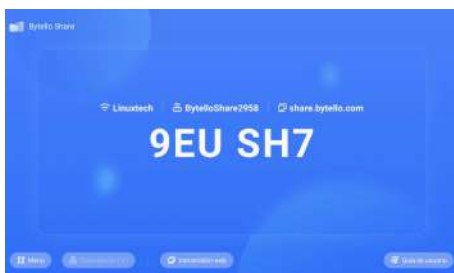


## Synetech Share

Esta aplicación te permite compartir pantalla desde uno o varios dispositivos a la pantalla interactiva y viceversa.

Para compartir pantalla a través de Synetech Share, tenemos que descargar la aplicación en nuestro dispositivo en el siguiente enlace: <https://ssp.bytello.com/download> o podemos acceder desde el navegador: <https://share.bytello.com/>

Una vez descargada la aplicación y conectados a la misma red o bien al punto de acceso creado por el panel, introducimos el código que aparece en pantalla



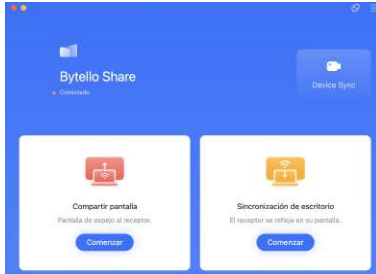
Vista panel



Vista ordenador



Una vez introducido el código, podemos compartir pantalla o permitir que el contenido que se muestra en el panel se refleje en nuestro dispositivo (*Sincronización de escritorio*).



## CloudBox

Desde la aplicación de CloudBox, puedes enlazar tu cuenta de OneDrive o Google Drive, para tener acceso directo a tu cuenta desde cualquier aplicación del panel.



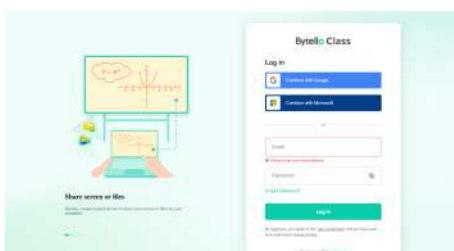
Para enlazar tu cuenta de OneDrive o Google Drive, pulsamos sobre el icono de CloudBox, seleccionamos la plataforma e introducimos nuestro usuario y contraseña.



## Synetech Class

Desde esta aplicación, el profesor puede crear presentaciones interactivas y actividades diferenciadas por materia. Además, incluye una pizarra con diversas herramientas: piano, visualizador de planetas, tabla periódica; además, de las herramientas clásicas de escritura.

### *Aplicación desde el dispositivo*



Para registrarse por primera vez, debemos acceder desde el navegador de nuestro dispositivo al siguiente [enlace](#) y completar los datos de registro con un correo electrónico y una contraseña.

Una vez dentro, podemos crear e importar presentaciones, actividades, conectarse al panel u organizar la clase en equipos.

## Aplicación desde el panel

Desde el panel, podemos acceder a la pizarra de Synetech Class, pulsando sobre el icono.



Pulsamos sobre el icono de *iniciar sesión* para activar nuestra cuenta y tener acceso a todo el material preparado anteriormente en nuestra cuenta de Synetech Class.

Podemos iniciar sesión automáticamente escaneando el código QR.

Además de las herramientas habituales de escritura, la pizarra de Synetech Class, integra múltiples herramientas educativas (tabla periódica, formas geométricas, tabla periódica, fórmulas matemáticas, piano,...), que podemos encontrar en *Más*.

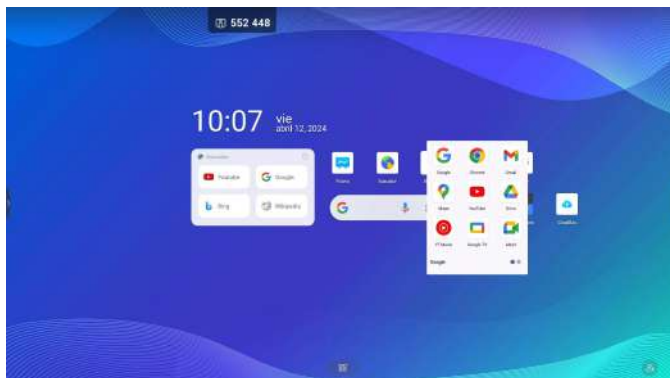


## Calculadora

La pantalla interactiva Taurus de Synetech integra una calculadora por defecto.

## Entorno Google Workspace

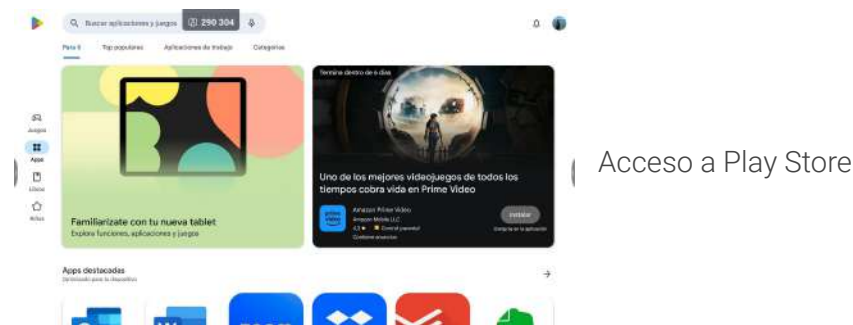
La pantalla interactiva Taurus de Synetech está reconocida por Google con el certificado EDLA. Así, integra todas las aplicaciones de Google (Drive, Youtube, Chrome, Gmail, Meet, Play Store...) por defecto para que puedas exprimir al máximo el proceso interactivo.



## Instalar y desinstalar aplicaciones

La pantalla interactiva Taurus integra Play Store. Al acceder a la aplicación de Play Store, podemos descargarnos todas las aplicaciones que necesitemos para sacarle el máximo partido al panel.

Para desinstalar una aplicación, accedemos a *Ajustes > Aplicaciones*, seleccionamos la aplicación que queremos desinstalar y pulsamos en desinstalar.



## Herramientas



Además de las aplicaciones mencionadas anteriormente, el panel interactivo integra una serie de herramientas para facilitar el dinamismo de la clase. Para acceder a ellas, pulsamos en *Más*.



Marcar

Esta herramienta, nos permite dibujar en la pantalla del panel interactivo o en una página abierta en el navegador.



Se desplegará una barra de herramientas, que podrás mover por la pantalla del panel. Puedes seleccionar el color y el trazo, eliminar e incluso insertar el contenido en la pizarra para seguir trabajando sobre él.



## Herramientas

**Pincel y Pluma:** Estas herramientas nos permiten dibujar y escribir sobre la pantalla. Pulsando sobre ellas, podemos seleccionar el color.

**Limpieza:** Se eliminará todas las marcas realizadas en la pantalla

**Guardar:** Se hace de forma automática una captura de pantalla y se guarda en archivos locales.

**Más:** Nos permite guardar el documento en una carpeta seleccionada, compartirlo a través de QR, subirlo a la nube o insertarlo en la pizarra como imagen para poder seguir trabajando sobre el contenido resaltado.



**Cerrar:** Salir de la herramienta



## Air Class

La herramienta AirClass ayuda a potenciar la participación de los alumnos con un sistema dinámico de encuestas y votaciones:



Para iniciar la participación de los usuarios, pulsamos sobre el icono Air Class y nos aparecerá un código. Los participantes tienen dos opciones para unirse: a través de un código QR o introduciendo el siguiente enlace: <https://class.ifpshare.com>

Una vez registrados todos los alumnos, pulsamos en Introducir la clase y nos aparecerá la siguiente barra en el panel con diferentes opciones de participación.



- Votante: Inicia un sistema de votación de opción única o múltiple.
- Responder: Notifica el nombre del primer usuario que ha respondido.
- Selector: Selección automática de un usuario para que responda.
- Mensaje: Activar/ desactivar los mensajes
- Gestor: Volver a la página de inicio
- Salir: Cerrar la sesión

Por otro lado, desde el dispositivo conectado a Air Class, se visualizarán las siguientes ventanas:



Si es la primera vez que accede a la herramienta, deberá introducir su nombre de usuario. Pulsamos sobre Enter y accedemos al sistema de votación.



Sistema de votación



## Foco

Al pulsar sobre el siguiente icono, activamos un foco, que podemos modificar de tamaño e intensidad. Esta herramienta nos permitirá centrar la atención en la parte que queremos resaltar.



## Centro de visualización








Permite extender la pantalla desde Taurus a otro panel interactivo, conectando un USB Tipo-C, un HDMI o un DisplayPort.

Una vez conectado el puerto de ambos paneles, accedemos a la herramienta centro de visualización. Nos aparecerá la siguiente ventana. Debemos seleccionar la opción duplicar, si queremos que se muestre el mismo contenido en las pantallas, o extender, si queremos mostrar una aplicación diferente en cada monitor.

Posteriormente, seleccionamos la pantalla principal y la secundaria.

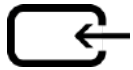


## Otras herramientas

	Temporizador
	Cronómetro
	Captura de pantalla
	Grabadora
	Zoom
	Bloqueo
	Acceso directo a PC

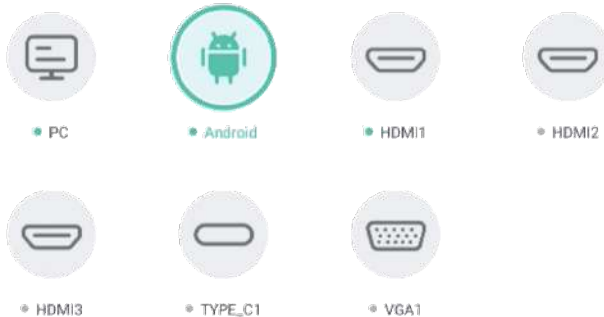
## 4. Fuentes Externas

---



Para conectar un dispositivo externo (PC, teclado, cámara) al panel interactivo, hay que conectar el periférico al puerto correspondiente, pulsar sobre el icono Input y seleccionar la entrada correspondiente.

### Tipos de entrada



Las entradas con un punto verde en la parte izquierda del texto indica que el puerto está correctamente conectado.

### Sistema Operativo

El panel interactivo es compatible con cualquier fuente externa que tenga como sistema operativo Windows, MacOS, iOS y Android.

### Control del sistema táctil

Además, el panel interactivo integra un USB Touch, que permite habilitar la interactividad del panel con el dispositivo conectado por HDMI. Esto nos permite controlar el sistema táctil del dispositivo conectado desde el propio panel.

Para ello, conectamos un cable HDMI desde el dispositivo (PC) al panel para proyectar el contenido y un USB con entrada Tipo-A y salida USB Tipo-B (Touch) conectada al panel para habilitar la interactividad.

## Compartir pantalla desde el dispositivo al panel interactivo

Podemos compartir pantalla de dos formas diferentes:

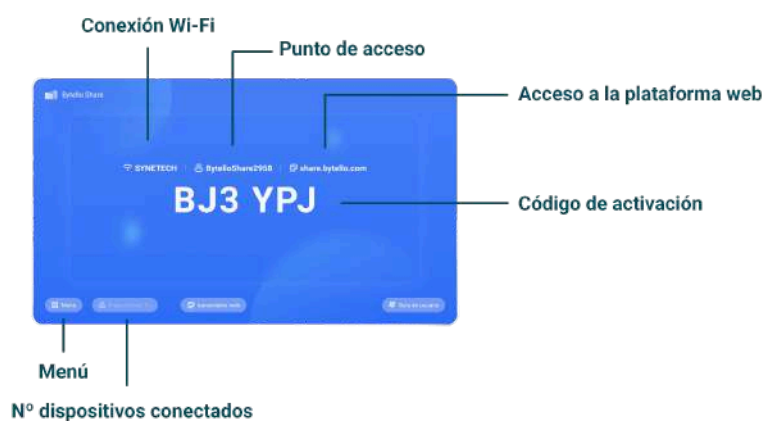
### Transmisión de pantalla a través de los protocolos estándar

Puedes transmitir el contenido de tu PC al panel interactivo a través de Airplay, Miracast y Chromecast. Debes estar conectado a la misma red que el panel.

Una vez seleccionada la opción *compartir/ duplicar pantalla* desde el PC, nos aparecerá una notificación en el panel, que deberemos aceptar para iniciar la duplicación de pantalla.

### Transmisión de pantalla a través de la aplicación

Los paneles interactivos tienen integrada, por defecto, la aplicación Synetech Share.



Para empezar a compartir pantalla, pulsamos sobre la aplicación instalada en el panel.

El usuario, desde su PC, deberá abrir la aplicación de Synetech Share ( puede descargar la aplicación en el siguiente enlace: <https://ssp.bytello.com/download>) o bien trabajar desde la plataforma web (<https://share.bytello.com/>)

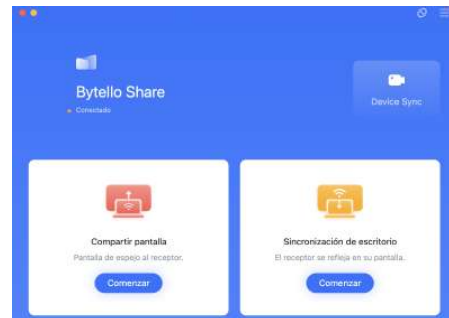


Una vez abierta la aplicación o plataforma web, le aparecerá la siguiente ventana, desde donde deberá introducir el código de activación que aparece en el panel.



Se debe comprobar que está conectado a la misma red que el panel interactivo o conectarse al punto de acceso.

Después de introducir el código, deberá pulsar sobre *Comenzar*, en Compartir Pantalla.



Le aparecerá la siguiente ventana, desde donde podrá seleccionar el modo de visualización.

En el panel, aparecerá una solicitud, que debemos aceptar para permitir compartir contenido.

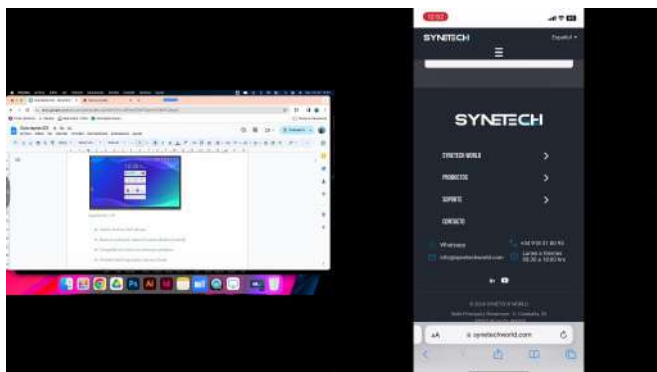


El usuario verá en su PC una barra de control, desde donde podrá gestionar el modo de compartición de pantalla.

<b>Pantalla completa</b>	Expandir pantalla
<b>Poner en pausa</b>	Pausar compartir
<b>Cambiar</b>	Cambiar ventana de visualización
<b>Tocar</b>	Activar/ desactivar el sistema táctil
<b>Más</b>	Ajustes de imagen
<b>Cerrar</b>	Salir de compartir

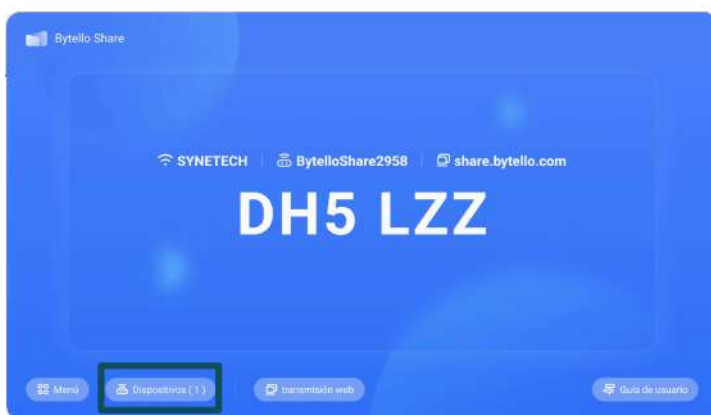
## Compartir simultáneamente

Varios usuarios pueden compartir contenido desde su PC, de forma simultánea. La pantalla del panel se dividirá automáticamente.



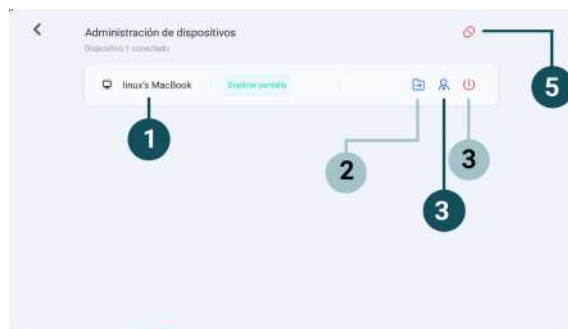
## Control de los dispositivos

Podemos gestionar los dispositivos conectados al panel interactivo.



Para ello, en el panel, accedemos a la aplicación de Synetech Share y pulsamos en Dispositivos.

1. Lista de dispositivos.
2. Enviar un documento al dispositivo conectado.
3. Gestionar permisos.
4. Desconectar el dispositivo.
5. Desconectar todos los dispositivos conectados.



## Configuración

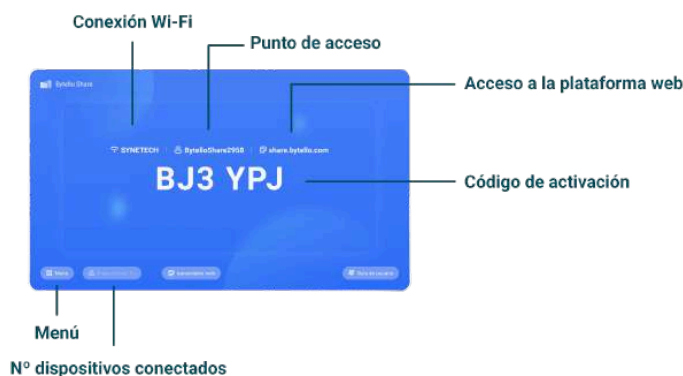
Para acceder a la configuración de Synetech Share, accedemos a la aplicación en el panel y seleccionamos *Menú*.



En Menú, podemos activar/ desactivar los permisos de compartir pantalla a través de Airplay, Miracast y Chromecast.

## Compartir pantalla desde el panel interactivo a los dispositivos

Para compartir pantalla desde el panel interactivo a los dispositivos, utilizaremos la aplicación de Synetech Share, instalada, por defecto, en el panel.



Para empezar a compartir pantalla desde el panel a los dispositivos de los usuarios, pulsamos sobre la aplicación instalada en el panel.

El usuario, desde su PC, deberá abrir la aplicación de Synetech Share ( puede descargar la aplicación en el siguiente enlace: <https://ssp.bytello.com/download>) o bien trabajar desde la plataforma web (<https://share.bytello.com/>

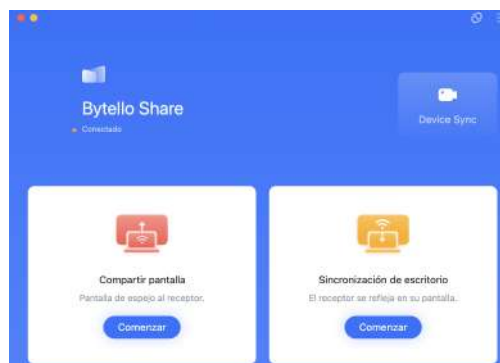


El usuario deberá introducir el código de activación.

Se debe comprobar que está conectado a la misma red que el panel interactivo o conectarse al punto de acceso.

Después de introducir el código, deberá pulsar sobre *Comenzar*, en Sincronización de escritorio.

Aparecerá una solicitud de acceso en el panel, que debemos aceptar para compartir el contenido al resto de dispositivos.



## Control del sistema táctil

Podemos autorizar el sistema táctil a uno de los dispositivos.



Dentro de la aplicación de Synetech Share en el panel, pulsamos en *Dispositivos* y activamos el toque.

# SYNETECH

Crea, conecta, **educa.**

---

Calle Carabaña 25, 28925, Alcorcón, Madrid, España

[info@synetechworld.com](mailto:info@synetechworld.com)

+34 918 31 80 95

[synetechworld.com](http://synetechworld.com)